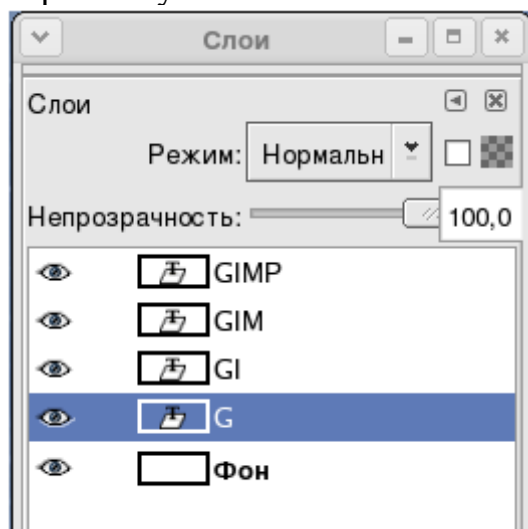


Создание gif-анимации с помощью GIMP

Анимация в данном случае заключается в том, что слои изображения появляются не все сразу, а друг за другом — от нижележащих слоев к вышестоящим.

Если слои прозрачные, то нижние остаются видимыми, когда перекрываются вышестоящими слоями. Поэтому в предложенном ниже упражнении можно было бы оставлять на слоях не несколько букв, а только по одной. Однако при этом пришлось бы выравнивать их относительно друг друга.

1. Запустите редактор GIMP.
2. Создайте новое изображение размером 250 px ширина и 100 высота.
3. Возьмите инструмент текст (Т).
4. Установите размер шрифта в 70 px и установите цвет (на ваш выбор).
5. Щелкните по рабочей области и в открывшемся окне напишите слово GIMP. Закройте окно.
6. Возьмите инструмент перемещение и выровняйте слово по центру листа.
7. Создайте три копии слоя с текстом (всего должно получиться четыре слоя с текстом).
8. Переименуйте слои так как показано на рисунке.



9. Удалите лишние буквы со слоев (то, что должно остаться, показано в имени слоя). Для этого необходимо взять инструмент Текст, выделить нужный слой и щелкнуть по тексту на рабочей области.
10. Чтобы убедиться, что на каждом слое находится только та часть слова, которая должна, выключите отображение слоев (нужно щелкнуть по глазу). Потом по очереди включите их, начиная с нижнего.
11. Выделив слой "G", примените к нему какой-нибудь фильтр, например, Альфа в логотип → Мел.
12. Если после применения фильтра образуются дополнительные слои, то их следует объединить вместе со слоем, к которому применялся фильтр.
13. Прodelайте то же самое по отношению к другим слоям.
14. Посмотрите анимацию (Фильтры → Анимация → Воспроизведение).
15. Сохраните изображение с расширением gif.
16. В появляющемся при сохранении окне "Экспортировать в файл" следует выбрать пункт "Сохранить как анимацию".
17. В следующем окне установите задержку в 300 мс.