Анимация

Рассмотрим создание анимации на простом примере. (файл Цветок 2.jpg)

- 1. Откроем изображение и с помощью инструмента **Передний план** выделим часть цветка
- 2. Скопируем и вставим выделенную область, образуя новый слой.
- 3. С помощью инструмента

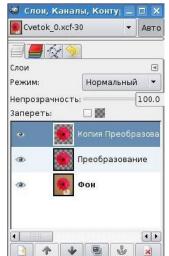


поменяем размеры цветка

в новом слое

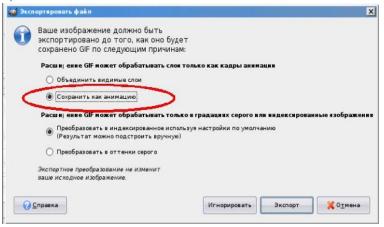


4. Повторим операции 2 и 3. Панель Слои, Каналы, Контуры будет представлена в виде

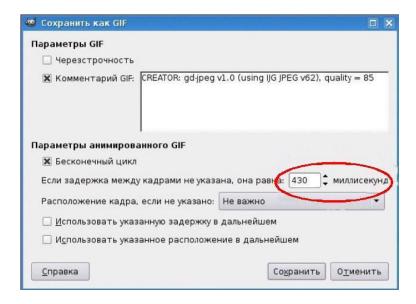


5. Через меню Фильтры — Анимация — Оптимизация (для GIF).

- 6. Можно посмотреть на результат наших действий через меню: Фильтры
- → **Анимация**→ **Воспроизведение**. Остается только сохранить в нужном формате gif.
- 7. **Файл** → **Сохранить как**. При сохранении выбираем формат .gif.
- 8. Нажимаем Сохранить и в появившемся диалоге выбираем Сохранить как анимацию



9. Нажимаем кнопку **Экспорт** и устанавливаем задержку —430 миллисекунд (рис. 81). Вы можете выбрать другое число.



В результате можно получить анимированное изображение, на котором цветок увеличивается дискретно (ступенчато).

Если в пункте 6 вместо **Воспроизведение** выбрать **Плавный переход** и сохранить изображение с расширением gif, получим плавное увеличение цветка.

Если в пункте 6 вместо **Воспроизведение** выбрать **Волны**, сохранив изображение в формате gif, получим изображение, на которое наблюдатель смотрит как бы через рябь воды. Попробуйте сделать анимации, состоящие из следующих кадров (Файлы земляника.jpg, земляника2.jpg, земляника3.jpg)

