Анимация

Рассмотрим создание анимации на простом примере.(файл Цветок2.jpg)

1. Откроем изображение и с помощью инструмента

Передний план выделим часть цветка

2. Скопируем и вставим выделенную область, образуя новый слой.

3. С помощью инструмента

Масштабирования

поменяем размеры цветка

в новом слое



4. Повторим операции 2 и 3. Панель Слои, Каналы, Контуры будет представлена в виде



5. Через меню Фильтры — Анимация — Оптимизация (для GIF).

6. Можно посмотреть на результат наших действий через меню: **Фильтры** → **Анимация**→ **Воспроизведение**. Остается только сохранить в нужном формате — gif.

7. Файл → Сохранить как. При сохранении выбираем формат .gif.
8. Нажимаем Сохранить и в появившемся диалоге выбираем Сохранить как анимацию

	портировать файл			
0	Ваше изображение должно быть экспортировано до того, как оно будет сохранено GIF по следующим причинам:			
	Расши; ение GIF может обрабатывать слои то	лько как кадры аним	ации	
	О Объединить видимые слои			
C	Сохранить как анимацию			
	Расши, ение GIF ножет обрабатывать только Преобразовать в индексированное использ (Результат можно подстроить вручную)	в градациях серого из уя настройки по умолча	и индексирован анию	ные изображен
	Расши, ение GIF иожет обрабатывать только Преобразовать в индексированное использ (Результат можно подстроить вручную) Преобразовать в оттенки серого	в градациях серого ил уя настройки по умолча	и индексирован анию	ные изображен
	Расшијение GIF иожет обрабатывать тољько Преобразовать в индексированное использ (Разультат можно подстроить вручную) Преобразовать в оттенки серого Экспортное преобразование не изменит ваше исходное изображение.	в градациях серого ил	и индексирован анию	ные язображен

9. Нажимаем кнопку Экспорт и устанавливаем задержку —430 миллисекунд (рис. 81). Вы можете выбрать другое число.

🥶 Сохранить как GIF			×
Параметры GIF			
🗌 Черезстрочность			
🕱 Комментарий GIF:	CREATOR: gd-jpeg v1.0 (using IJG JPEG v62), quality = 85	5
Параметры анимирова	анного GIF		
🕱 Бесконечный цикл			
Если задержка межд	кадрами не указана, о	она равна: 430 🗘 миллисек	сунд
Расположение кадра.	если не указано: Не в	ажно	•
Использовать указ	анную задержку в даль	нейшем	
🗌 И <u>с</u> пользовать указ	анное расположение в	дальнейшем	
<u>С</u> правка		Со <u>х</u> ранить О <u>т</u> мени	ть

В результате можно получить анимированное изображение, на котором цветок увеличивается дискретно (ступенчато).

Если в пункте 6 вместо **Воспроизведение** выбрать **Плавный переход** и сохранить изображение с расширением gif, получим плавное увеличение цветка.

Если в пункте 6 вместо **Воспроизведение** выбрать **Волны**, сохранив изображение в формате gif, получим изображение, на которое наблюдатель смотрит как бы через рябь воды. Попробуйте сделать анимации, состоящие из следующих кадров (Файлы земляника.jpg, земляника2.jpg, земляника3.jpg)



